

# DOSSIER PEDAGOGIQUE

## Le Château des Énigmes – Val de Loire

**CYCLE 2 :**

**CP, CE1 et CE2**



# → Présentation du parcours

## Partez à la découverte de la chevalerie avec Gauvain et Willy

Un grand jeu de piste scénarisé qui vous plonge au cœur d'une intrigue qui vous fera découvrir le moyen âge

### Le synopsis du jeu :

« Nous sommes donc en plein Moyen-Age. Le Roi des Francs arrive au Château de Rocheux où est organisée une cérémonie d'adoubement. Le roi passe alors la nuit au château mais à son réveil son épée, indispensable au bon déroulement de la cérémonie d'adoubement, ne se trouve plus à l'endroit où il l'avait soigneusement déposé. Il décide alors d'appeler un de ses chevaliers le plus loyal, le chevalier Gauvain, pour retrouver au plus vite son épée et le brigand à l'origine de cette sombre affaire.

Le chevalier, alerté par la requête du Roi, arrive donc au château en compagnie du jeune Willy, nouvellement nommé écuyer et partent rapidement en quête de son épée. Les deux comparses vont d'abord inspecter le château et ses alentours pour recueillir des témoignages et des indices, précieux pour la suite de leur quête. Ils rencontreront aussi d'autres individus se trouvant à Rocheux dont notamment

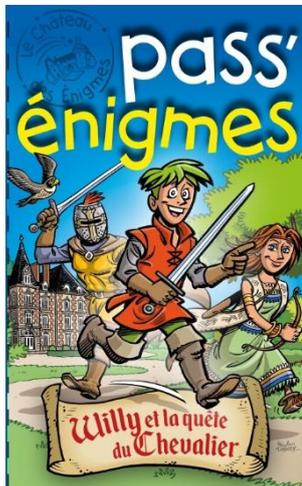
Blanche, une jeune fille téméraire qui décidera plus tard de les aider et de les suivre dans leur mission secrète. Les indices leurs permettront petit à petit de retrouver la trace du brigand et de la fameuse épée du Roi. Leur aventure sera parsemée d'embûches, d'actions et d'énigmes à résoudre ! »



## Déroulement d'un parcours type :

3h de parcours autonome qui alterne intérieur et extérieur au cœur d'un site préservé.

- À l'entrée, remise d'un Pass'énigmes à chaque joueur



- 21 jeux faisant appel à l'adresse, au sens de l'orientation, aux 5 sens, mais aussi des jeux de déduction, jeux de mesures, puzzles...



*Enigmes des cloches : Pouvez vous identifier et reproduire une mélodie ?*

*Enigmes des Senteurs : Pouvez vous identifier les ingrédients d'un remède Champêtre ?*



À la fin du parcours, les joueurs valident leurs réponses et repartent diplômés !

- Validation des réponses via des bornes à écran tactile ou via notre application « Châteaux des Énigmes Fréteval » à télécharger gratuitement sur Play Store.
- L'énigme finale à trouver : différents niveaux de difficulté pour le plaisir des petits comme des grands
- La remise d'un diplôme personnalisé pour récompenser les efforts des joueurs

# → Lien avec les programmes

## Cycle 2 : CP, CE1 ET CE2

### - Autonomie et initiative:

- Ecouter pour comprendre, interroger, répéter, réaliser un travail ou une activité
- Travailler en groupe, s'engager dans un projet

### - Arts visuels :

- Dessiner, peindre, coller en utilisant des procédures simples et combinées
- Reconnaître des œuvres visuelles

### - Découvrir le monde :

- Géographie : regard sur la région Centre
- Histoire : le Moyen-Age
- Découvrir le monde des objets et de la matière : savoir classer des objets selon leurs époques et les matières qui les constituent. Les sens : odorat, vu, toucher.

### - Français :

- Langage : s'exprimer clairement à l'oral en utilisant un vocabulaire approprié
- Le français écrit : lire seul un texte comprenant des mots connus et inconnus
- Dégager le thème d'un texte court
- Lire et comprendre
- Utiliser ses connaissances et des documents pour répondre à des questions



## 1. L'histoire du Château de Rocheux

Situé en Loir-et-Cher, le Château de Rocheux était autrefois l'une des dix seigneuries de la baronnie de Fréteval. Il fut construit au XIII<sup>ème</sup> siècle où il était utilisé comme maison seigneuriale et relais de poste. À partir de 1815, le bâtiment fut remanié en villa à l'italienne, style très en vogue à cette époque.



LE CHATEAU DE ROCHEUX AU XVII<sup>EME</sup> SIECLE AVEC SON ALLURE DE VILLA À L'ITALIENNE.

À la fin du XIX<sup>ème</sup> siècle, le château a pris sa forme actuelle. Il est maintenant entouré aux trois quarts d'une douve qui est enjambée par un pont de pierre à l'arrière du bâtiment principal. Le domaine est également composé d'un parc de 18 hectares (dont 12 hectares de forêt composés de plusieurs arbres centenaires), de la rivière anglaise, d'une orangerie et de

deux dépendances se faisant face le long de l'allée.



LE CHATEAU DE ROCHEUX AU XIX<sup>EME</sup> SIECLE

Le château de Rocheux a la particularité d'avoir été bâti sur la commune de Fréteval, alors que ses deux dépendances, situées à seulement quelques dizaines de mètres, sont construites sur la commune de Lignières !

C'est en 1998 que Laurent Guerre-Genton a acquis le Château de Rocheux sur un coup de cœur, alors qu'il était vendu aux enchères à la bougie. Avec sa famille, il se chargea d'entretenir les 18 hectares du domaine ainsi que le bâtiment principal et les communs. Ainsi les toitures du château et des bâtiments de service furent entièrement rénovées. En 2014, ce château a été transformé en « Château des Énigmes », et en 2020 le nouveau parcours « Willy et la quête du chevalier » est arrivé au château pour continuer de surprendre les visiteurs.



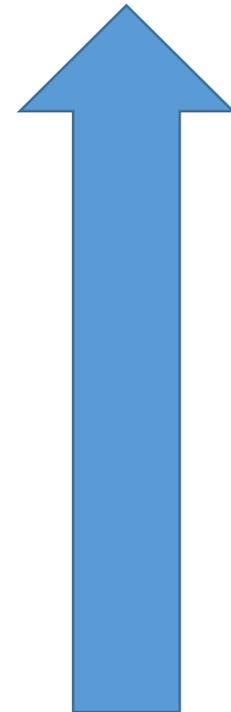
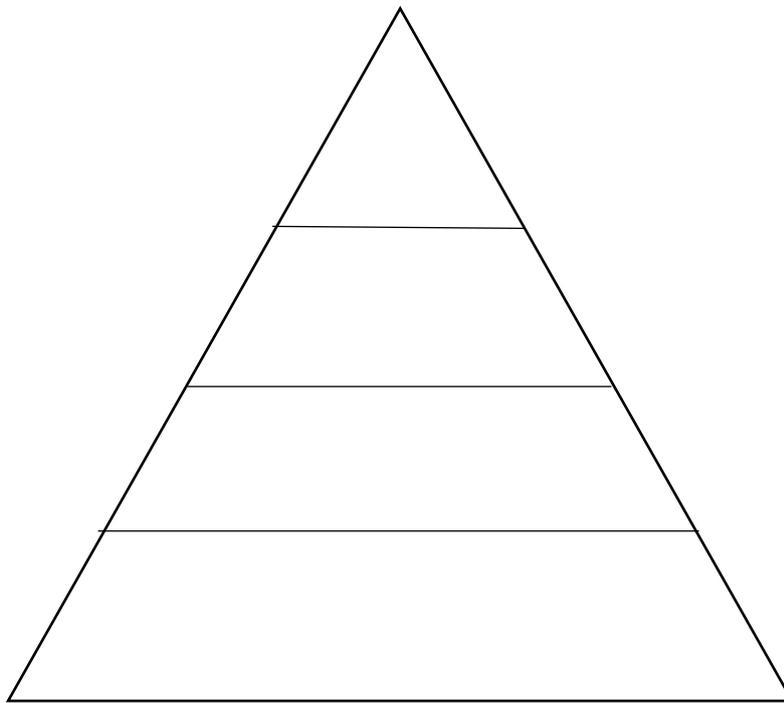
LE CHATEAU DE ROCHEUX ACTUELLEMENT



# → Les activités

## Activité 1 : L'histoire dans tous ses états !

→ Retrouver l'ordre de la hiérarchie des classes sociales au temps du Moyen âge



Le + important

Le - important



Le Roi !



Le Chevalier Gauvain



L'écuyer Willy



La jeune Blanche



Le Clergé et les Seigneurs

### Solution :

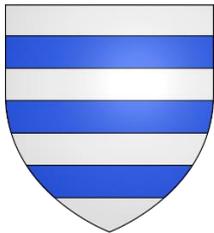
Le roi tout en haut, suivi du clergé et les Seigneurs, puis le Chevalier Gauvain et tout en bas Willy et Blanche.

➔ Parler des différences entre le Moyen-âge et notre époque :

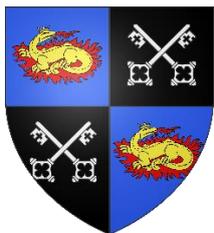
- Sommes-nous toujours dirigés par un Roi ? Non, aujourd'hui nous avons un président
- Existe-t-il encore des Chevaliers et peut-on en devenir un ? Les Chevaliers existent toujours ! Plus précisément le titre de Chevalier existe toujours et quelques personnes le possèdent.
- Quelles inventions n'existaient pas au Moyen âge ? Exemple : Internet, le téléphone, etc...
- Est-ce que tout le monde savait lire au Moyen âge ? Non seulement une petite partie de la population comme les nobles et le clergé avait le privilège d'apprendre à lire et écrire

➔ Parler des Blasons

Au Château les Enfants pourront découvrir quelques blasons dans la grande salle du château, l'occasion pour eux d'apprendre ce que c'est ! Un Blason est un symbole en forme d'écu qui montre l'appartenance à une famille noble ! Ils existent encore quelques familles de nobles en France qui possèdent leur propre blason mais aujourd'hui les blasons sont surtout connus pour être les symboles des villes et villages de France, Quelques exemples de blasons :



Le blason du village de Morée



Le Blason de la ville de Romorantin



Le blason de la Ville de Blois



Les Armoiries (Blason + symboles extérieurs) de la Ville de Paris

Idée d'activités : Chercher avec les enfants le blason de leur ville ou village.

Inventer un blason pour leurs familles ou leur école en respectant la géométrie, un code couleur et le choix d'un symbole

## Activité 2 : La bataille !

### . Lire les textes sur la bataille de Fréteval

- **La bataille de Fréteval**

Le 5 juillet 1194, de retour d'une croisade où il perd son œil droit, le roi des Francs Philippe Auguste déjeunait dans la forêt de Fréteval avec ses hommes.

Tout à coup, le roi des Anglais Richard Cœur de Lion les attaque par surprise.

Les troupes de Philippe Auguste réussissent à s'échapper mais le roi doit abandonner sur place ses bagages.

- **Le Trésor de Fréteval**

L'été 1194, le Roi des francs Philippe Auguste campe dans les bois de la forêt de Fréteval.

Il est attaqué par les troupes de Richard Cœur de Lion.

Il s'enfuit et trouve refuge momentanément au Château de Rocheux avec son trésor.

- ➔ Rechercher des informations dans les textes et avec l'aide des images identifier les deux rois.
- ➔ Demander aux enfants qu'elles sont les différences entre les deux rois : (peinture (couleurs des deux rois, etc.) et texte (qui a perdu ? où se cache le roi des Francs ? etc.))



➔ Déchiffrer le message à l'aide du code secret

												
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m

												
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

Le message :

Le roi des Francs se cache au Château de Rocheux

---      ---      ---      ---      ---

-----      ---      -----      ---      -----

### Activité 3 : Retrouve le chemin

- ➔ A partir de la carte replacer les villes principales de la région Centre dans les cases blanches : Chartres, Orléans, Bourges, Châteauroux, Tours, Blois.
- ➔ À quelle ville correspond la bande bleue et le point rouge ? (la bande bleue représente Vendôme et le point rouge Fréteval)



- ➔ En s'aidant de la carte répondre aux questions suivantes :

- Dans quel département vivons-nous ?
- Quels sont les départements voisins ?
- Combien de temps durera notre voyage pour aller au Château des Énigmes – Val de Loire ?
- Si nous venions de Vendôme, combien de temps durerait notre voyage ?
- Quelle est la principale ville du Loiret ?



## Activité 4 : Une épée pour de jeunes chevaliers

Les enfants lors de leur parcours devront partir en quête pour retrouver l'épée de cérémonie du Roi !

Pourquoi ne pas fabriquer une épée en carton qu'ils pourront emmener s'ils le souhaitent lors de leur visite ?

On vous donne les instructions ici !

### **Matériel :**

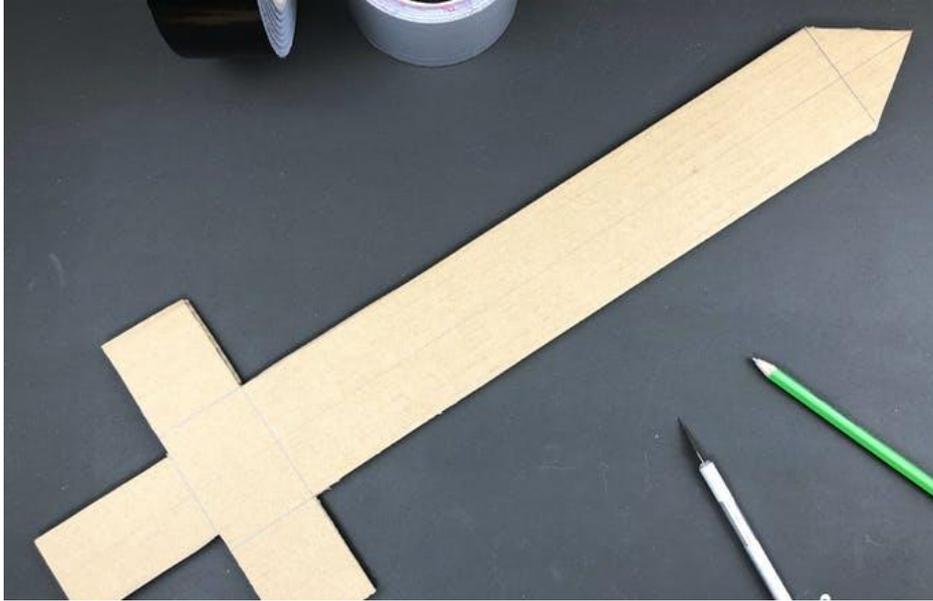
- Du carton
- un crayon
- des ciseaux (ou un cutter mais seulement pour les Grands)
- un gros scotch gris métallique et un gros scotch noir
- Une grande règle



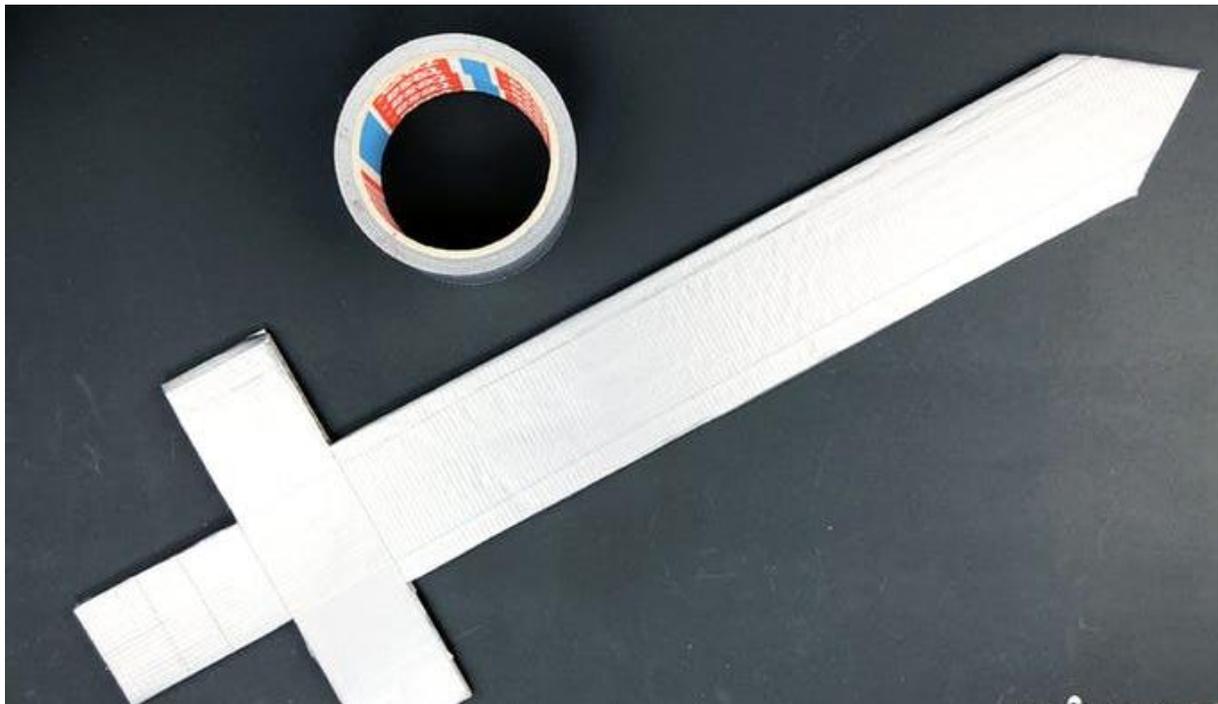
**Etape 1 :** Dessinez la forme de l'épée sur du carton. Pour cela, tracez sur le carton un rectangle de 50 cm de long sur 7 cm de large. Puis, à 6 cm du bas, tracez un autre rectangle, perpendiculaire au premier, de 19cm de long sur 5cm de large. Bien sur vous pouvez changer la taille si vous le souhaitez mais il est essentiel que ça ait la forme d'une épée.



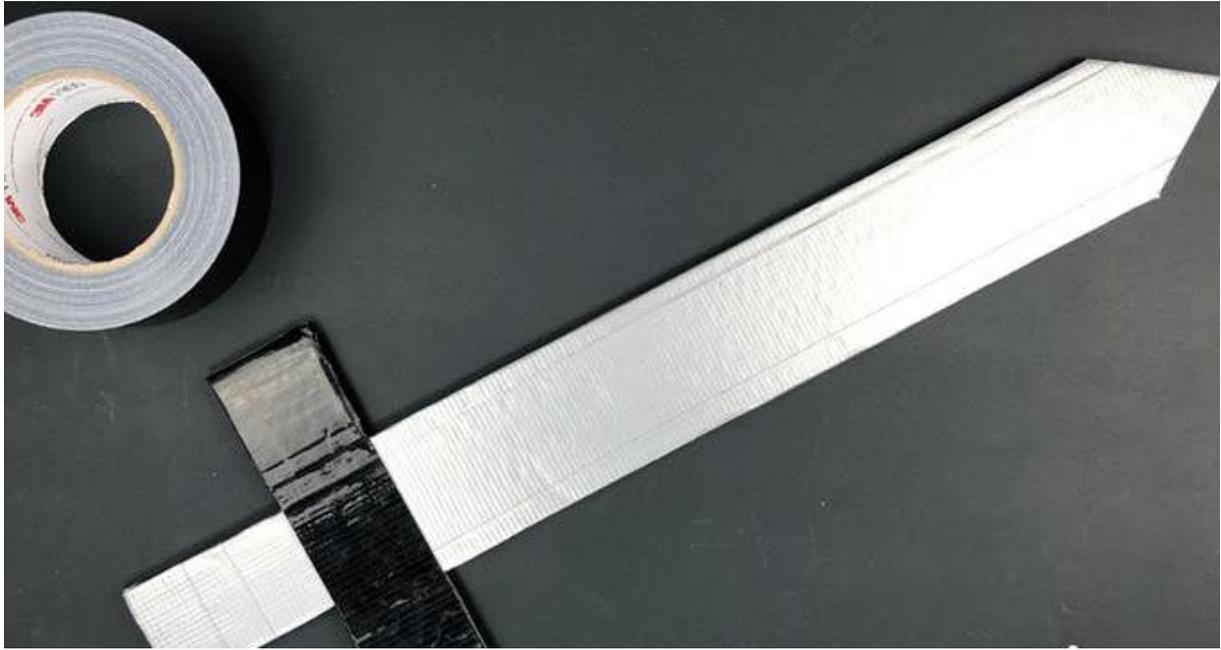
**Etape 2 :** Découpez cette forme avec le ciseau. Ensuite, "affutez" la lame en découpant en pointe le bout opposé au manche. Réduisez également légèrement la largeur du manche.



**Etape 3 :** A l'aide du gros scotch gris métallique, recouvrez entièrement votre épée, de haut en bas. On recouvre le manche aussi pour renforcer l'épée. Cela évitera qu'elle se plie à ce niveau-là. N'hésitez pas à le faire deux ou trois fois pour une épée encore plus solide.



Etape 4 : Pour terminer, à l'aide du gros scotch noir ou jaune, recouvrez la partie manche de l'épée.



Et le tour est joué ! les enfants sont prêts à affronter les brigands qui ont volé l'épée du roi !

## Activité 5 : tes sens dans tous les sens !

Le parcours du Château des Énigmes – Val de Loire, propose des jeux qui prennent en compte les sens des visiteurs. Cette activité peut servir aux enfants et les familiariser à utiliser leurs sens.

➔ L'odorat et la vue :

### **Matériel :**

- Verres ou bocaux
- Plusieurs sortes d'huiles essentielles (rose, citronnelle, menthe, lavande, etc...)
- Images représentant les différentes senteurs

**Préparation :** (cette activité peut se faire avec l'ensemble de la classe ou par petits groupes)

- Mettre les huiles essentielles dans les verres
- Les faire sentir aux enfants
- Leur montrer les images et les associer aux senteurs
- Leur faire remplir le tableau ci-dessous

### **Exemple :**

Numéro du verre	Odeurs	Fonction	Forme	J'aime	Je n'aime pas
1	citronnelle	répulsif	Plante aux longues feuilles vertes	Oui	
2					
3					
4					

➔ Le toucher

Rapporter en classe différentes matières : corde, tissus soyeux, laine, etc.

- Faire toucher à chaque enfant les différentes matières.
- Dans quelles situations utilise-t-on ces objets et à quoi ils peuvent servir ?
- Associer les éléments à des objets du quotidien.
- Demander quels sont les éléments les plus agréables au toucher.



# → Informations pratiques

Le Château des Énigmes – Val de Loire  
Château de Rocheux  
Route de Rocheux  
41160 Fréteval

20 min de Vendôme  
30 min de Blois  
1h de Tours/ Orléans/ Chartres  
1h30 de Paris

02 54 77 24 84

[rocheux@chateau-enigmes.com](mailto:rocheux@chateau-enigmes.com)

[resagroupe-rocheux@chateau-enigmes.com](mailto:resagroupe-rocheux@chateau-enigmes.com)

## Horaires

- **Ouvert de Pâques à la Toussaint : de 10 h à 19h tous les jours** (la billetterie ferme à 17h)  
En 2021 : du 3 Avril au 1<sup>er</sup> novembre inclus
- Pour juillet et août le château est ouvert de 10h à 19h tous les jours (la billetterie ferme à 17h)

## Tarifs :

- Scolaire : **11 € par enfant**
- Centres de loisirs : **11€ par enfant**
- Groupe adulte : **14€ par personne**

**Un accompagnateur gratuit tout les 6 enfants (scolaire) ou 10 enfants (centre de loisirs)**

## Réservation :

**Toute visite en groupe est soumise à la réservation**

Téléphone : 02 54 77 24 84

Courriel : [resagroupes-rocheux@chateau-enigmes.com](mailto:resagroupes-rocheux@chateau-enigmes.com)

## Pour une bonne réservation :

- Aller sur le site <http://www.chateau-enigmes.com>
- Cliquer sur la rubrique tarifs et réservation
- Aller sur « Scolaire » ou « Groupes et centres de loisirs »
- Télécharger la fiche de pré-réservation
- Renvoyer la fiche sur le courriel : [resagroupes@chateau-enigmes.com](mailto:resagroupes@chateau-enigmes.com)
- Une fiche de préparation de sortie sera envoyée quelques jours avant la venue des groupes

## Services :

- Un accueil personnalisé par nos agents d'accueil
- Mise à disposition d'aires de pique-nique privatives (en cas de mauvais temps des salles sont à disposition)
- Parking ombragé et gratuit (facile d'accès en bus avec espace de stationnement à disposition)
- Un Pass'énigmes sera mis à disposition à chaque participant (élève et accompagnateur)



Le Château  
des Énigmes