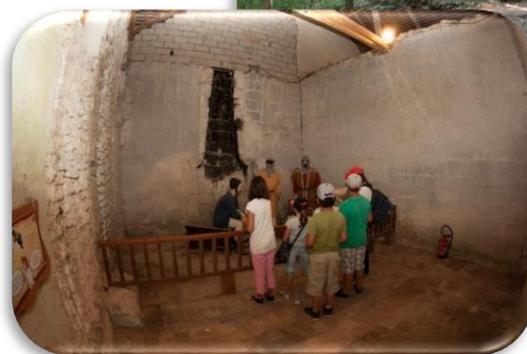


# DOSSIER PÉDAGOGIQUE

## Le Château des Énigmes Val de Loire

**CYCLE 1 :**

**Les maternelles**



# → Présentation du parcours

## Partez à la découverte du trésor de Fréteval avec Arsène et Willy !

Un grand jeu de piste scénarisé qui vous plonge au cœur d'une chasse au trésor et vous fera découvrir le Moyen – Age et le XIX° siècle !

### Le synopsis du jeu :

« L'été 1194, le Roi des Francs Philippe Auguste campe dans les bois de la forêt de Fréteval. Il est attaqué par les troupes de Richard Cœur de Lion. Il s'enfuit et trouve refuge momentanément au Château de Rocheux avec son trésor. 700 ans après ce tragique évènement, Willy et son ami Arsène font une découverte extraordinaire qui va les mener sur la trace du Trésor de Fréteval... »

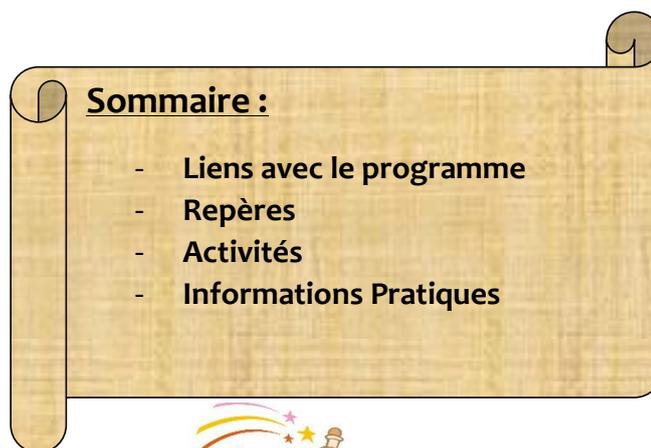
### Déroulement d'un parcours type :

**3h de parcours autonome qui alterne intérieur et extérieur au cœur d'un site préservé.**

- À l'entrée, remise d'un Pass'énigmes à chaque joueur
- 21 jeux faisant appel à l'adresse, au sens de l'orientation, aux 5 sens, mais aussi des jeux de déduction, jeux de mesures, puzzles...

**À la fin du parcours, les joueurs valident leurs réponses et repartent diplômés !**

- Validation des réponses via des bornes à écran tactile
- L'énigme finale à trouver : différents niveaux de difficulté pour le plaisir des petits comme des grands
- La remise d'un diplôme personnalisé pour récompenser les efforts des joueurs



# → Lien avec les programmes

## Cycle 1 : Petite, moyenne et grande sections.

### - Français :

- Apprendre à l'élève à reconnaître un/des personnage(s) présent sur une image et décrire avec un lexique adapté leurs tenues
- Apporte des éléments du lexique pour nommer, qualifier et décrire
- Apprendre à raconter l'histoire (compréhension des interactions entre les personnages et déroulement de l'histoire)

### - Histoire et Histoire de l'art :

- découvrir un bâtiment historique et le décrire
- Pouvoir reconnaître l'époque historique grâce à des éléments symboliques
- Savoir reconnaître un élément symbolique dans l'architecture

### - Le monde du vivant :

- Reconnaître les principales étapes du développement d'un animal en situation d'observation réel ou sur une image
- Permettre la discussion entre les enfants et les adultes grâce à des supports sur lesquels ou avec lesquels agir (images, sons, etc.)



## 1. Le Château de Rocheux

Situé en Loir-et-Cher, le Château de Rocheux était autrefois l'une des dix seigneuries de la baronnie de Fréteval. Il fut construit au XIIIème siècle où il était utilisé comme maison seigneuriale et relais de poste. À partir de 1815, le bâtiment fut remanié en villa italienne, style très en vogue à cette époque.

À la fin du XIXème siècle, le château prit sa forme actuelle. Il est maintenant entouré au trois quart d'une douve qui est enjambée par un pont de pierre à l'arrière du bâtiment principal. Le domaine est également composé d'un parc de 18 hectares (dont 12 hectares de bois composés de plusieurs arbres centenaires), d'une rivière anglaise, d'une orangerie et de deux dépendances se faisant face à l'entrée. Le château de Rocheux a la particularité d'avoir été bâti sur la commune de Fréteval, alors que ses deux dépendances, situées à seulement quelques dizaine de mètre, sont construites sur la commune de Lignièrès !

C'est en 1998 que Laurent Guerre - Genton a acquis le Château de Rocheux sur un coup de cœur, alors qu'il était vendu aux enchères à la bougie. Avec sa famille il se chargea d'entretenir les 18 hectares du domaine ainsi que le bâtiment principal et les communs. Ainsi les toitures du château et des bâtiments de services furent entièrement rénovées.

## 2. Au temps de Philippe Auguste et de Richard Cœur de Lion.

Le 5 juillet 1194, la forêt aux alentours de Fréteval situé sur la plaine de Lignièrès fut le théâtre d'une bataille qui opposa le Roi des Francs Philippe Auguste et Richard Cœur de Lion.

Richard Cœur de Lion sort vainqueur de cette bataille. Contraint d'abandonner son trésor, pour pouvoir s'enfuir, il perd ainsi « les livrets de comptes du fisc », qui seront détruit par l'armée du roi Richard. Cette perte décida Philippe de sédentariser les archives, en rassemblant les documents à Paris. Il chargea son conseiller de s'en occuper et ainsi fut créé la fonction de Garde des Sceaux. C'est de ce fait historique datant du Moyen-âge que l'histoire du parcours commence...

## 3. En plein cœur du XIX° siècle

Le XIXème siècle est une période de grands changements et on peut dire que c'est le siècle de l'Europe. Cette période bouleversa le monde grâce aux révolutions industrielles qui vont bouleverser le paysage européen et apporter d'immenses richesses mais aussi casser les anciennes structures sociales. C'est l'époque du développement de l'industrie, du chemin de fer, des découvertes dans la science, de la photographie et de l'art. L'Europe est alors un immense chaudron où bouillonnent toutes les idées et tous les arts. Ses savants et ses artistes vont porter toutes les recherches à un niveau encore jamais atteint auparavant.

# → Les activités

## Activité 1 : Raconte-moi l'Histoire

### Scénario 1 : la petite section

- **Raconter l'histoire du parcours du « Château des Énigmes – Val de Loire »**

« Il y a fort longtemps au Moyen-âge, le Roi des francs Philippe Auguste campait dans les bois de Fréteval. Il fut attaqué par les troupes de Richard Cœur de Lion. Obligé de s'enfuir, il trouve refuge momentanément au Château de Rocheux avec son trésor. Le roi est contraint de confier son précieux bagage à deux de ses fidèles compagnons pour qu'ils le cachent et ne tombe pas entre les mains de leurs ennemis.

700 ans plus tard après ce tragique évènement, Willy et son ami Arsène font une incroyable découverte en venant rendre visite à leur amie Clarisse qui habite au Château de Rocheux. Une grande aventure débute pour les deux amis qui partent à la recherche du trésor. Mais attention ils ne sont pas les seuls à vouloir le trouver... Une ombre se cache dans la forêt et souhaite mettre la main sur le trésor avant eux ! »

*Que ce passe t'il durant l'histoire ? Qui est Philippe Auguste ? Le Moyen-âge est-ce notre époque ? Etc...*

- **Montrer aux enfants les différents personnages qu'ils vont rencontrer durant cette aventure.**



Le roi Philippe Auguste



Le comte de Blois



Le Baron





Clarisse



Arsène



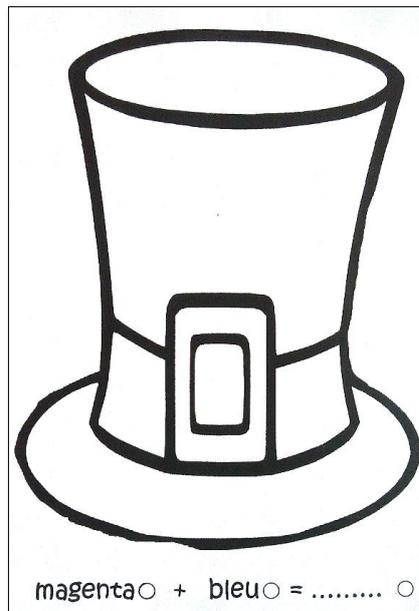
La Comtesse



Willy

- **Montrer leurs les habits qui correspond au Moyen-âge et au XIX<sup>e</sup> siècle. Quelles sont les différences ?**
  - Proposer des coloriages aux enfants sur des éléments de costume, ex : robe avec crinoline et sans crinoline.
  - Proposer de colorier un chapeau haut de forme avec les couleurs primaires.

Exemple :



## Scénario 2 : moyenne et grande section

- **Demander aux enfants d'expliquer ce qu'ils ont compris de l'histoire qui leur a été racontée. En reprenant certain mots de l'histoire.** (ex : Moyen-âge)
- **Sans le nommer décrire l'un des personnages en étant le plus précis possible.** Le jeu est ici de faire deviner au reste de la classe les actions, les intentions, les ennemis du personnage.
  - Dans ce jeu on peut jouer sous forme d'énigmes (rébus, charades etc...)
- **Demander aux enfants de décrire les costumes des différents personnages et leur demander si aujourd'hui on s'habille encore comme ça.**
  - changement chronologique identifié par le vêtement



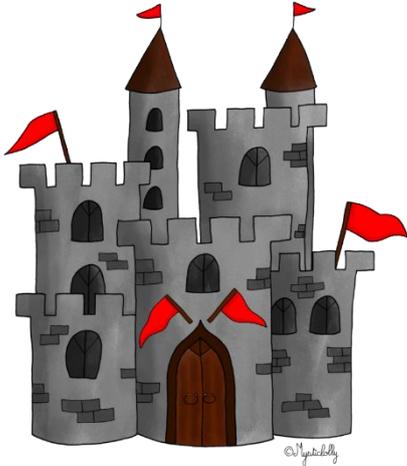
Comment s'habille-t-on aujourd'hui ?

- **Construction d'un chapeau haut de forme en papier qu'ils pourront amener pour leur visite du Château.**

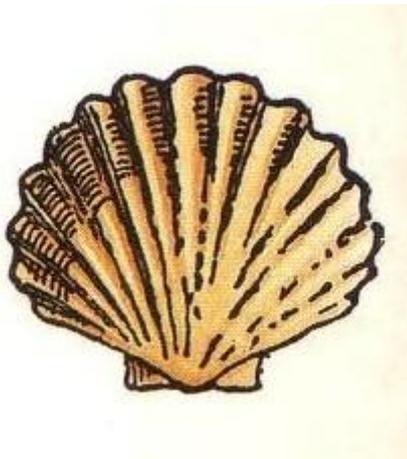
## Activité 2 : Au cœur des châteaux

### Scénario : PS, MS et GS

- **Montrer des images de châteaux forts et de châteaux Renaissance (réel et inventé)**



- **Demander aux enfants s'ils voient la différence entre les deux styles d'architecture**
  - Ex : les fortifications des châteaux forts.
  - La coquille Saint Jacques : symbole de la Renaissance (amener en classe une coquille Saint Jacques pour que les enfants puissent connaître la forme. Demander aux enfants s'ils en ont déjà mangé ou s'ils avaient déjà vu ce coquillage (ex : Faire le lien entre la coquille Saint Jacques et l'habit de la Petite Sirène dans Disney)



- **Demander aux enfants de dessiner leur château idéal**



## Activité 3 : Le monde du vivant

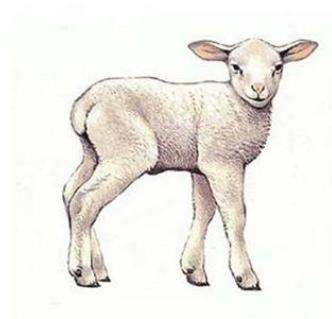
En venant au Château des Énigmes les enfants ne font pas que se creuser les méninges, ils peuvent également découvrir le monde des animaux. Nous disposons au sein du jeu d'une mini-ferme qui contient de nombreuses espèces : canard de barbarie, ânes, poules, chèvres, moutons, etc...

La nature étant généreuse nous avons eu la chance cette année d'avoir de belles naissances. En effet, nos deux chèvres, notre brebis, notre ânesse et nos canard et poules ont eu des petits !

De même, le château a la chance d'être entouré d'un parc et d'une forêt de 18 hectares. Certaines espèces sauvages (chevreuils, biches, Hérons, etc.) sont visibles certains jours !

### Scénario 1 : La maison des animaux (PS, MS, GS)

- **Identifier grâce à des images le mâle et la femelle de certaines espèces animales** (dans le sens d'une arche de Noé)
  - **Leur demander le nom qu'on donne pour désigner leurs bébés**



- **Décrire certaines espèces qu'ils pourront rencontrer lors de leur visite** : âne, chèvre, canard
- **Organiser un temps d'écoute avec les bruits des différentes espèces**





# → Informations pratiques

Le Château des Énigmes – Val de Loire  
Château de Rocheux  
Route de Rocheux  
41160 Fréteval

20 min de Vendôme  
30 min de Blois  
1h de Tours/ Orléans/ Chartres  
1h30 de Paris

02 54 77 24 84

[rocheux@chateau-enigmes.com](mailto:rocheux@chateau-enigmes.com)

[resagroupes-rocheux@chateau-enigmes.com](mailto:resagroupes-rocheux@chateau-enigmes.com)

## Horaires

- **Ouvert de Pâques au 1<sup>er</sup> novembre de 10 h à 19h tous les jours** (la billetterie ferme à 17h)
- Pour juillet et août le château est ouvert de 10h à 20h tous les jours (la billetterie ferme à 18h)

## Tarifs :

- Scolaire : **7.5 € par enfant**
- Centres de loisirs : **9€ par enfant**
- Groupe adulte : **12€ par personnes**

**Tous les accompagnateurs sont gratuits**

## Réservation :

**Toute visite en groupe est soumise à la réservation**

Téléphone : 02 54 77 24 84

Courriel : [resagroupes-rocheux@chateau-enigmes.com](mailto:resagroupes-rocheux@chateau-enigmes.com)

## Pour une bonne réservation :

- Aller sur le site <http://www.chateau-enigmes.com>
- Cliquer sur la rubrique tarifs et réservation
- Aller sur « Scolaire » ou « Groupes et centres de loisirs »
- Télécharger la fiche de pré-réservation
- Renvoyer la fiche sur le courriel : [resagroupes@chateau-enigmes.com](mailto:resagroupes@chateau-enigmes.com)
- Une fiche de préparation de sortie sera envoyée quelques jours avant la venue des groupes

## Services :

- Un accueil personnalisé par nos hôtes
- Mise à disposition d'aires de pique-nique privatives (en cas de mauvais temps des salles sont à disposition)
- Parking ombragé et gratuit (facile d'accès en bus avec espace de stationnement à disposition)
- Un Pass'énigmes par groupe sera mis à disposition des animateurs pour les plus petits

